

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
fontanamarelli



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
www.italiadomani.it



Ministero dell'Istruzione e del Merito
CENTRO PROVINCIALE ISTRUZIONE ADULTI
C.F. 96071620189 - CODICE MECCANOGRAFICO: PVMM113005
c/o Scuola Primaria Gabelli – Via Ponte Vecchio n. 59 – 27100 Pavia tel 0382/529855
e – mail: PVMM113005@ISTRUZIONE.IT – PVMM113005@PEC.ISTRUZIONE.IT

Pavia, 28 maggio 2024

**Ai docenti del Cpia di Pavia
Al personale ATA
Alla DSGA
Al sito Web**

Circolare n. 161

Oggetto: RETTIFICA CALENDARIO - Avvio Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (DM 66/2023).

Si comunica ai docenti del CPIA l'avvio dei percorsi inerenti alla formazione del personale scolastico per la transizione digitale nella didattica e nell'organizzazione scolastica (DM 66/2023) approvati dal Collegio dei docenti, in coerenza con i quadri di riferimento europei per le competenze digitali.

Il **primo modulo** è stato progettato dall'esperto Arch. Franco Saija, sulla seguente tematica:

"Metodologie didattiche innovative per l'insegnamento, connesse con l'utilizzo delle nuove tecnologie, Realtà Virtuale, Aumentata e Mista".

Il corso permetterà di capire cos'è il Metaverso e, in particolare, l'Eduverso, oltre ad acquisire competenze tecniche di base necessarie all'utilizzo di immagini, video e oggetti in ambienti 3D, nonché percorsi esperienziali con esempi di uso dell'Eduverso a scopi didattici.

Si intende così offrire una conoscenza di base sulla Realtà Virtuale, Aumentata e Mista, capire cosa sono e come poterle utilizzare in modo divertente, coinvolgente e immersivo nella didattica.

Durante il percorso saranno illustrate alcune piattaforme di realtà Aumentata e Virtuale per la gestione di ambienti 3D. Inoltre, sarà mostrato come configurare i visori VR e come utilizzarli in piattaforme di realtà Aumentata e Virtuale all'interno di ambienti 3D.

Lezione 1

- piattaforme per l'AR;
- piattaforme per la realizzazione di ambienti virtuali didattici;
- Importazione in piattaforme VR di oggetti multimediali.

Lezione 2

- importazione di oggetti 3D in piattaforme;
- uso didattico di piattaforme per la realizzazione di Escape Room in ambienti Virtuali;
- realizzazione di spazi virtuali da oggetti e immagini 3D.

Lezione 3

- configurazione iniziale dei visori;
- uso generale dei visori;
- esempio di creazione di un portale e di una escape room;
- laboratorio con uso dei visori nelle piattaforme esaminate.

Il modulo riconoscerà n. 14 ore di formazione, secondo il seguente calendario:

- mercoledì 19 giugno 2024 dalle ore 9.30 alle ore 13.00
- venerdì 21 giugno 2024 dalle ore 9.30 alle ore 13.00
- martedì 25 giugno 2024 dalle ore 9.30 alle ore 13.00
- giovedì 27 giugno 2024 dalle ore 9.30 alle ore 13.00.

I docenti dal 10 giugno saranno regolarmente in servizio e impegnati nelle attività di formazione nei singoli plessi nell'orario del mattino.

Il referente di plesso provvederà ad attivare l'accesso dal monitor comune per consentire la frequenza alle lezioni.

La frequenza ai corsi è orario di regolare servizio.

Il tutor provvederà a creare una classe del corso in Google Classroom nella quale l'esperto condividerà il materiale proposto.

L'esperto sarà presente nel plesso di Pavia e sarà cura del referente di plesso predisporre il collegamento attraverso le strumentazioni presenti nelle scuole del Cpia.

Il Dirigente Scolastico
Ing. Daniele Stefano Bonomi

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi Dlgs 39/93 art.3 c. 2